

Atelier 2

Créer une histoire et un mini-livre avec les enfants dans votre lieu d'accueil

Un kit prêt à l'emploi pour animer votre atelier

A l'occasion de la Journée "Livres, histoires et langages" organisée par l'ONE, à Bastogne le 19 septembre 2025.





Objectifs

- **Proposer des étapes pour animer un atelier** de création d'histoire.
- **Développer l'imagination** et l'expression orale/écrite par le jeu.
- **Créer un personnage principal attachant.** (animal)
- Amener les enfants à **comprendre la structure d'une histoire.**
- Amener les enfants à **créer (et illustrer) leur histoire.**
- **Concevoir un mini-livre illustré,** de l'idée à la fabrication.
- **Offrir un kit-jeu 'prêt à l'emploi'** pour les responsables d'accueil.




et aussi car...

- **L'imagination** est un **don naturel des enfants**
- **Le jeu est un moyen attrayant pour créer**, apprendre, imaginer, dessiner
- Il faut **peu de matériel**, une table, des cartes, quelques feuilles et c'est parti!
- C'est **simple d'utilisation**, les enfants piochent et créent dès les 1ères minutes.
- Le jeu peut être **adapté à leur âge avec des consignes ajustées**.
- **L'enfant crée librement** son histoire et illustre son univers



Matériel

- Crayons n/b
- Crayons de couleurs, marqueurs ou autre technique
- Ciseaux (pour la découpe des cartes etc)
- Colle (Optionnel, si découpe et collage des dessins)
- Imprimante A3 ou Feuilles A3 (+-150gr)
- Fichier pdf du Jeu-kit 'J'invente mon histoire' 



Contenu du kit







✨ Un fichier pdf prêt à imprimer du jeu 'j'invente mon histoire' qui contient :

- Une feuille A4 '**Cartes personnages**' (un animal)
- Une feuille A4 '**Cartes lieux**' (où se passe l'histoire)
- Une feuille A4 '**Cartes objets**' (magique)
- Une feuille A4 '**Cartes récit et phrases scénario**' (Qui, où, quoi, obstacle, ...)
- Une feuille A4 '**2 planches à histoires**'
- Une feuille A4 avec le **gabarit de la 'Boîte à jeu de cartes'**
- Trois feuilles A3 pour un **mini-livre** (format plié fini A4, 12 pages R/v).
- Une feuille A4 **Diplôme** 'Jeune Auteur-Illustrateur'

Cartes 'Personnages', Cartes 'Lieux' et Cartes 'Objets'

(+ planche de cartes 'à créer' pour chaque groupe)

Cartes PERSONNAGES Qui sera l'animal de ton histoire?

 Un renard	 Un lapin	 Une girafe
 Un ours	 Une souris	 Un hibou
 Un éléphant	 Joker Choisi un personnage pour ton histoire

Cartes LIEUX Où se passera ton histoire ?

 Dans une grotte	 Dans une forêt	 Sur une île
 Sur une montagne	 Dans une ferme	 Près d'une rivière
 Dans un désert	 Joker Choisi un lieu pour ton histoire

Cartes OBJETS - Quel objet sera dans ton histoire ?

 Des lunettes magiques	 Une carte au trésor	 Un cape qui rend invisible
 Un parapluie magique	 Une loupe qui grandit tout	 Des chaussures super rapides
 Un tapis volant	 Joker Choisi un objet pour ton histoire

Cartes 'Récit', scénario, planches à histoire, gabarit du jeu de cartes (+ gabarit à imprimer de deux mini-livres 12 pages)

Cartes RÉCIT - Pour t'aider à structurer ton histoire

 <p>Qui est le personnage? Nom, animal, caractère (drôle, peureux, gentil...)</p>	 <p>Où commence l'histoire? Lieu + ambiance + ce qu'on y trouve</p>	 <p>Que découvre le personnage? Objet, secret, ami, indice...</p>
 <p>Quel est l'obstacle ou la surprise? Un danger, une énigme, un défi</p>	 <p>Comment le personnage s'en sort? Avec un objet ? Un ami ? Une idée ?</p>	 <p>Comment se termine l'aventure? Heureux, drôle, magique, inattendu</p>

✂

Structure de scénario
Phrases-cadres (l'adulte écrit pour les petits)

Page 1 - Il était une fois... _____ (nom), un petit _____ (animal) qui vivait dans/sur _____ (lieu).

Page 2 - Mais un jour... _____ (Que se passe-t-il? imprévu/ obstacle/ surprise).

Page 3 - Alors/heureusement ... _____ (nom) décide de _____ (avec / grâce à _____) (objet)

Page 4 - Depuis ce jour... (Qu'est-ce qui a changé? Quelle émotion/valeur?)
Depuis ce jour, _____ (nom) se sent _____ /a appris _____.

Gabarit 'Ma planche à histoires'

Tire au sort une carte de chaque tas
Place-les ici et commence à imaginer ton histoire en pensant à un début, ce qui se passe, et une fin !

Personnage Qui sera le personnage de ton histoire ?	Lieu Où se passera ton histoire?	Objet Quel objet sera présent dans ton histoire ?
---	--	---

Tire au sort une carte de chaque tas
Place-les ici et commence à imaginer ton histoire en pensant à un début, ce qui se passe, et une fin !

Personnage Qui sera le personnage de ton histoire ?	Lieu Où se passera ton histoire?	Objet Quel objet sera présent dans ton histoire ?
---	--	---

Gabarit de la boîte du jeu
'J'invente mon histoire'
(à découper et plier)

J'invente mon histoire
JEU DE CARTES

J'invente mon histoire
JEU DE CARTES

54 CARTES
10 personnages, 10 lieux, 10 objets,
12 cartes "Récit", 6 cartes "Obstacle",
6 cartes "Découvre ton personnage"

54 CARTES
10 personnages, 10 lieux, 10 objets,
12 cartes "Récit", 6 cartes "Obstacle",
6 cartes "Découvre ton personnage"

— Découpe
- - - Plie



Déroulement

1. **Tirage des cartes** (5')
2. **Création du caractère du personnage animal** (10')
3. **Imagination et écriture de l'histoire** (25')
4. **Explications des pages du mini-livre ou réalisation** (20').
5. **Illustration des scènes et de la couverture** (60')
6. **Remise du diplôme.** (Lecture coin tapis, mini-expo)

👉 **Durée** d'un atelier : 1h30 à 2h (adaptable)

👉 **Déroulement de l'atelier par 'activités' sur les pages suivantes** (adaptable)

Activité 1

Tirage des cartes

👉 Tire une carte dans chaque pile (personnage, lieu, objet).

- Une **carte personnage** (un animal)
- Une **carte lieu** (où l'histoire se passe)
- Une **carte objet** (spécial ou magique)

✨ **Les cartes représentent les éléments de base du récit** et sont placées sur la planche de jeu, ce qui permet aux enfants de visualiser/imaginer leur histoire et de la raconter en y intégrant ces éléments.

Activité 2

Création du caractère du personnage

👉 Maintenant que tu as pioché ton personnage animal, imagine :

- Son prénom :
- Ce qu'il aime faire :
- Son rêve :
- Sa plus grande peur :
- Sa qualité spéciale :

Activité 3



Imagination et écriture de l'histoire

👉 Pose tes 3 cartes sur ta planche de jeu, et imagine ton histoire...

👉 Écris ensuite ton histoire sur une feuille!

Tu peux aussi t'aider des phrases-carde

- Il était une fois... (qui est le personnage? où commence l'histoire?)
- Mais un jour... (que découvre le personnage ? Quel est le défi, l'obstacle ou la surprise)
- Alors/ heureusement... (comment le personnage s'en sort? avec un ami? un objet ?)
- Et depuis ce jour... (comment se termine l'histoire, l'aventure? heureux, drôle, inattendu)

Une écriture adaptée à l'âge des enfants

- 3-5 ans : racontent à voix haute et l'adulte écrit (l'adulte peut aussi dicter des phrases-cadres)
- 6-8 ans : écrivent en phrases simples (ou avec les phrases-cadres)
- 9-12 ans : créent une vraie mini-histoire structurée (ou avec les 'cartes-récit' pour structurer leur histoire)

Activité 4 (optionnel)



Réalisation du mini-livre

A partir de feuilles A3 vierges.

1. **Pose les feuilles A3 les unes sur les autres et plie-les en deux** (pli portefeuille)
Le résultat doit être un format fini A4 de 12 pages.
2. **Numérote les pages** en bas à droite, de 1 à 12 (folios)
3. **Écris les textes de ton histoire** sur les pages de gauche.
4. **Écris le titre de ton livre sur la couverture** (laisse une place pour l'illustration) et ajoute ton nom. Tu peux également ajouter un petit résumé de ton histoire sur la 4e de couverture (optionnel).

👉 Montre quelques exemples de couverture de livres aux enfants.

✨ Tu peux aussi imprimer le mini-livre prêt à l'emploi du jeu-kit 'J'invente mon histoire'.

Activité 5

Illustration des scènes et de la couverture

👉 **Illustre les scènes de ton histoire!** Sur les pages de droite de ton livre (ou sur des pages à coller pour les petits)

1. Dessin 1 : Il était une fois... (le personnage, où commence l'histoire)
2. Dessin 2 : Mais un jour... (ce qu'il découvre, le défi, l'obstacle, la surprise)
3. Dessin 3 : Alors/ heureusement... (comment il s'en sort, ce qu'il fait)
4. Dessin 4 : Et depuis ce jour... (comment se termine l'histoire)

👉 **Dessine l'illustration de couverture,** ajoute au-dessus le titre de ton histoire/livre, inscrit ton nom et en dessous 'Auteur-illustrateur'

✨ A toi de choisir parmi les techniques graphiques (crayons, marqueurs, gouache, collage...)

Activité 6



Remise du diplôme

Ce diplôme de 'Jeune Auteur-illustrateur' est décerné à :

Pour avoir créé le livre _____

Avec créativité, courage et imagination 

Signature du responsable: _____

Date : _____



A vous de jouer!

1. **Tirez au sort 3 cartes** (une carte personnage, une carte lieu, une carte objet)
2. **Créez le caractère de votre personnage animal**
(imaginez son nom, ce qu'il aime faire, son rêve, sa plus grande peur, sa qualité spéciale)
3. **Posez tes cartes sur votre planche de jeu, imaginez votre histoire et écrivez-là**
(utilisez les phrases-cadres (Il était une fois..., Mais/un jour..., Alors/heureusement..., Et depuis ce jour...) ou structure ton histoire avec les cartes-récit)
4. **Réalisez votre mini-livre** Imprimez un gabarit de livre, (ou numérote les pages) et écris les phrases de tes scènes (sur les pages de gauche)
5. **Illustrez les scènes de votre histoire** (sur les pages de droite) **et la couverture de votre livre** (ajoutez votre nom et résumé de votre livre sur la 4ème de couverture)

FAQ

Avez-vous des questions ?

Essayons d'y répondre ensemble :-)

Contact

Merci de ne pas diffuser cette présentation et ce jeu en dehors du cadre de l'accueil temps libre (ATL). Cela a été préparé spécialement pour vous à l'occasion de la Journée "Livres, histoires et langages" (ONE – Bastogne, 19/09/2025).

Merci pour votre compréhension.

Samuel CAMBRON

cambronsamuel@gmail.com

<https://www.facebook.com/profile.php?id=100081772573006>